

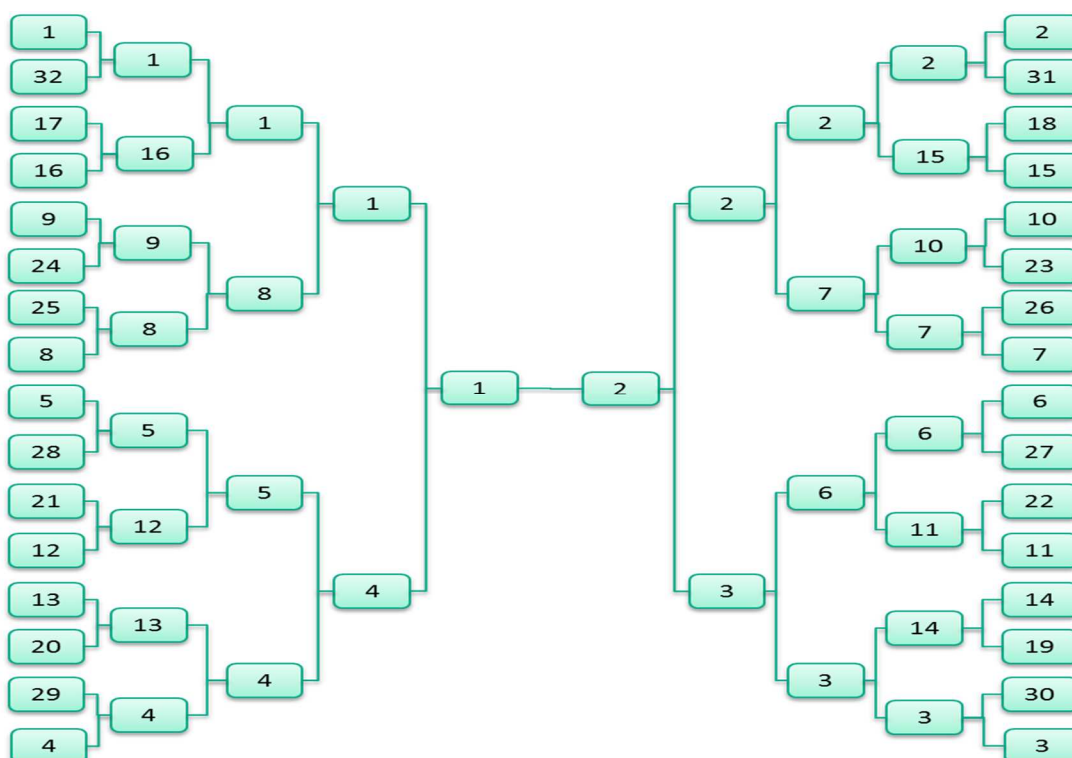
Reglement voor het Bekercompetitie van de Weesper Schaakclub

De competitie

1. De wedstrijdleader (WL) van de interne competitie (IC) is verantwoordelijk voor de bekercompetitie. De organisatie van de bekercompetitie kan door de WL IC worden gedelegeerd aan de coördinator bekercompetitie (CBC).
2. Deelname aan de bekercompetitie is voor ieder clublid standaard. Nieuwe leden kunnen tot de 2^e ronde in de bekercompetitie worden ingevoegd. Als lotingsnummer (artikel 5) krijgt men het eerst vrije nummer. De wedstrijd wordt ingehaald volgens het bepaalde onder artikel 9B.
3. De bekercompetitie wordt gespeeld middels een knock-out systeem. De winnaar in de laatste ronde mag zich bekerkampioen noemen.
4. De indeling van de speeldagen wordt door de WL IC gemaakt en worden gecombineerd met speeldagen van de IC, waarbij de speeldagen van de eerste 3 beker rondes samenvallen met de 1^e ronde van respectievelijk de 1^e, 2^e en 3^e IC periode.

De indeling

5. De indeling wordt gemaakt volgens een piramidesysteem (zie figuur 1) welke gedurende de hele competitie vaststaat. De spelers worden door middel van loting ingedeeld door de CBC.



Figuur 1. Schema van de indeling.

6. A. Er wordt uitgegaan van 32 deelnemers.
B. Zijn er minder dan 32 deelnemers, dan blijven bij de loting de m hoogste nummers leeg (nummer 32, 31 etc.). De (2, 4 of 8) spelers uit het vorig seizoen die het verst zijn gekomen loten voor de eerste n plaatsen (2,4 of 8) vanaf nummer 1. Het getal n is kleiner of gelijk aan m . De andere spelers loten voor de plaatsen $(n+1)$ t/m $(32-m)$. De m spelers met nummer 1 t/m m zijn de eerste ronde vrij en plaatsen zich voor ronde 2.

De speelronde

7. Beide spelers spelen eenmaal met wit en eenmaal met zwart. Om de kleur wordt geloot, waarbij de winnaar van de loting mag bepalen met welke kleur hij/zij wil beginnen.
Het speeltempo bedraagt 45 min. p.p.p.p. (tempo 'Rapid').
De speler met het hoogste resultaat uit de Rapid partijen (2 of 1½ punt) gaat door naar de volgende ronde.
8. Bij een gelijke stand na de Rapid partijen (1-1) wordt de ronde vervolgd met minimaal 2 snelschaakpartijen in een speeltempo van 5 min p.p.p.p. (tempo 'Snel'). De persoon die de loting beschreven in artikel 7 heeft verloren kiest de kleur voor de 1^e snelschaakpartij. Na elke snelschaakpartij wordt van kleur gewisseld. Indien de uitslag na 2 snelschaakpartijen gelijk is (ofwel 1-1) dient er nog 1 of meerdere partijen gespeeld te worden, waarbij de speler die als eerste wint doorgaat naar de volgende ronde.
9. A. De ronde begint om 20.00 uur. Indien men niet binnen 30 minuten na het vooraf vastgestelde aanvangstijdstip arriveert, is men uitgeschakeld in de bekercompetitie, tenzij er sprake is van afmelding voor de schaakavond bij de WL IC.

B. Heeft 1 speler zich afgemeld, dan dienen de partijen (artikel 7 en 8) voor de volgende bekeronde gespeeld te zijn. De WL IC zal de partijen indelen op de eerste gelegenheid speeldag IC waarop beide spelers aanwezig zijn. Zijn de partijen niet voor de volgende bekeronde gespeeld, dan gaat de oorspronkelijk aanwezige speler door.

C. Hebben beide spelers zich afgemeld, dan dienen de partijen (artikel 7 en 8) voor de volgende bekeronde gespeeld te zijn. De WL IC zal de partijen indelen op de eerste gelegenheid speeldag IC waarop beide spelers aanwezig zijn. Zijn de partijen niet voor de volgende bekeronde gespeeld, dan gaat de speler door die zich het minst heeft afgemeld tussen de betreffende bekerondes.

Beker en Interne competitie

10. A. De bekeronde telt mee voor de IC en wel op basis van de uitslag zonder het snelschaken. Een uitslag 2-0 of 1½-½ telt mee als 1-0; een uitslag 0-2 of ½-1½ telt mee als 0-1; een uitslag 1-1 telt mee als ½-½.

B. De wit – zwart verdeling bij verwerking in de IC wordt bepaald door de WL om er voor te zorgen dat men, door het jaar heen, zoveel mogelijk even vaak wit als zwart krijgt. Dit in verband met de wit/zwart indelingsregels van het gebruikte interne competitie systeem.

C. Zodra de uitslagen van de bekeronde op de 1^e ronde 3^e periode bekend is, worden alle wedstrijdcombinaties die in de beker tot en met de finale nog kunnen voorkomen, in de IC geblokkeerd om de kans te minimaliseren dat spelers 2x in deze periode tegen elkaar uitkomen. (De IC software bevat de mogelijkheid dat de IC aan het begin van een periode wedstrijden in de IC “op slot zetten”, waarmee dit wordt bereikt.)

D. Indien beide spelers in de IC periode al tegen elkaar gespeeld hebben telt de bekerwedstrijd voor beide spelers mee volgens artikel 11A van de IC.

E. Indien een partij wordt gespeeld met spelers uit verschillende groepen van de IC telt de partij, ongeacht de uitslag, voor beide spelers mee als 2/3 maal de eigen waarde.

Slotbepaling

11. In gevallen waarin het reglement niet voorziet, beslist de CBC. Tegen deze beslissing is geen beroep mogelijk.